



INSTITUCIÓN EDUCATIVA CASD

José María Espinosa Prieto

TITULO: INNOVACIÓN PEDAGÓGICA-Generando nuevos espacios pedagógicos de la mano de herramientas educativas tecnológicas.

Realizado por:

DORIS MARCELA RESTREPO VANEGAS

WILLINTON ARBOLEDA

OLGA SANDOVAL BOLAÑO

Colaboradores:

Directivas, Docentes y estudiantes de la I.E. CASD.

Proyecto asesorado por **TATIANA SÁNCHEZ OCAMPO**

INSTITUCION EDUCATIVA CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO

CALLE 99 # 72 - 192

MEDELLIN

2013

DESCRIPCION DEL PROBLEMA.

DESCRIPCION DEL CONTEXTO.

La I.E CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO se encuentra ubicada en Medellín, cuenta con las jornadas de la mañana de preescolar a noveno, tarde de decimo a once.

La Institución educativa CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO, está ubicada en el barrio Castilla en el Municipio de Medellín. Cuenta con aproximadamente 1.300 estudiantes, distribuidos en 2 jornadas. Su planta de personal está conformada por cuatro (4) directivos, 58 docentes, además del personal de apoyo institucional. Es una Institución con 32 años de trayectoria en formación.

De igual manera, se proyecta a través de su **VISIÓN** Para el año 2017 la I.E. CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO, será reconocida en el ámbito local, regional y nacional por la calidad en la prestación del servicio educativo y por ser líder en los procesos de articulación de la media técnica y académica con la educación superior. Sus egresados se caracterizarán por ser personas éticas, socialmente responsables, productivas y emprendedoras que aporten al desarrollo humano, económico y científico de nuestro país.

Su **MISIÓN** La Institución Educativa CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO, de carácter oficial, inclusiva, ofrece servicios de educación formal y diversos programas técnicos articulados con la educación superior y el sector productivo, mediante la formación integral de personas socialmente comprometidas con el cuidado del medio ambiente, el desarrollo sostenible y el respeto por los derechos humanos, a través de un currículo flexible y estrategias pedagógicas transformadoras, acorde con las exigencias y cambios del mundo actual en ciencia y tecnología.

Esta Misión se despliega a través de la adquisición y desarrollo de habilidades y competencias del Ser, por medio de planes, programas y proyectos pedagógicos y el currículo académico durante el año escolar.

IDENTIFICACION DEL PROBLEMA.

La implementación de las TICs y apropiación de estas no es asertiva por los estudiantes y docentes de la I.E, por los bajos recursos de infraestructura y humanos. Cuando decimos humanos nos referimos a los niveles de capacitación, manejo y apropiación de estas herramientas por los involucrados en proceso educativo, teniendo en cuenta que se puede buscar una amplificación de los recursos con los que cuenta la I.E. Por ello es importante aplicar las TIC's de manera optimizada para magnificar el impacto de estas en la I.E. contamos con una dotación de 10 Tablet entregadas por el Ministerio de las TIC y Computadores para Educar, los cuales son un aporte importante pero no han logrado el impacto esperado por todos.

POBLACIÓN BENEFICIARIA.

Los estudiantes, Personal Institucional y la comunidad en general, los cuales



tendrán la posibilidad de retroalimentar el proceso a través de sus aportes continuos en aras de una eficacia en los procesos.

OBJETIVO GENERAL

1. Generar nuevos ambientes educativos, pedagógicos que sean vanguardistas y que estén a la par de las estrategias de formación a nivel global. Están apoyadas en una gestión tecnológica teniendo como pilar las Apps de libre circulación desarrolladas para sistema Androide y que genere interacciones en doble vía educando-educador.

OBJETIVOS ESPECIFICOS.

1. Dar a conocer las diferentes App pedagógicas que se pueden utilizar en las Tablet en las diferentes áreas.
2. Elaboración de un manual de referencia donde se exponen aplicaciones didácticas para las diferentes áreas y grados. (web)
3. Socializar el trabajo mediante un blog que recopilara el trabajo de investigación de las App.
4. Evaluar el proceso por medio de una lista de chequeo, para conocer factores positivos y negativos del mismo.

JUSTIFICACIÓN.

La Institución Educativa CASD JOSÉ MARÍA ESPINOSA PRIETO, dentro del PEI busca desarrollar competencias en los estudiantes, con procesos transversales dando cumplimiento a la normatividad nacional. Buscando en el estudiante un pensamiento crítico, investigativo y práctico, que genere situaciones de cambio en su entorno.

El uso de las Tic's en los diferentes niveles y sistemas educativos tiene un impacto significativo en el desarrollo del aprendizaje de los estudiantes y en el fortalecimiento de sus competencias para la vida y el trabajo que favorecerán su inserción en la sociedad del conocimiento.

Vivimos en una sociedad que está inmersa en el desarrollo tecnológico, donde el avance de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC) han cambiado nuestra forma de vida, impactando en muchas áreas del conocimiento. En el área educativa, las TIC's han demostrado que pueden ser de gran apoyo tanto para los docentes, como para los estudiantes. La implementación de la tecnología en la educación puede verse sólo como una herramienta de apoyo, no viene a sustituir al maestro, sino pretende ayudarlo para que el estudiante tenga más elementos (visuales y auditivos) para enriquecer el proceso de enseñanza aprendizaje.

RELACIÓN CON EL PLAN DE ESTUDIOS.

Las Tics dentro del plan de estudios abordan todos las áreas de una manera transversal, ya que desde el PEI las vemos como una herramienta fundamental en el proceso enseñanza – aprendizaje.

EVALUACION

Evaluar el proceso por medio de una lista de chequeo, para conocer factores positivos y negativos del mismo.

Por medio de la observación y la retroalimentación se determinara la pertinencia del uso de herramientas tecnológicas en la optimización de los procesos de aprendizaje junto con la renovación de las estrategias pedagógicas. De manera que se puedan enriquecer todos los procesos que se orientaron durante el proceso de enseñanza y se recopilara el aprendizaje, para evidenciar el objetivo principal del proyecto.

PREGUNTA DE INVESTIGACIÓN

¿Existen Apps útiles en el proceso enseñanza aprendizaje?

ACTIVIDAD # 1

NOMBRE: Inventario de recursos

TIEMPO: 1 semana

PROPOSITO: revisión de infraestructura (internet), equipos (Tablets) y hardware para el proyecto.

RECURSOS: recurso humano

EVALUACIÓN: que se cumplan los requerimientos mínimos necesarios para el desarrollo del proyecto.

ACTIVIDAD # 2

NOMBRE: Antecedentes

TIEMPO: 1 semana

PROPOSITO: realizar una consulta acerca de proyectos anteriores o vigentes que involucren uso de Tics como herramienta pedagógica.

RECURSOS: revisión de trabajos anteriores por parte del grupo de trabajo.

EVALUACIÓN: lectura de proyectos encontrados y revisión para posibles ajustes o continuidad.

ACTIVIDAD # 3

NOMBRE: Exploración en la web

TIEMPO: 1 semana

PROPOSITO: exploración en la web de información respecto a Apps académicas o pedagógicas estructuradas por otros investigadores.

RECURSOS: computador e internet

EVALUACIÓN: recopilación de la información para seleccionar la útil para la investigación.

ACTIVIDAD # 4

NOMBRE: Instalación

TIEMPO: 1 semana

PROPOSITO: instalar las Apps seleccionadas en las tablets y en el blog para dar comienzo a su uso y aprobación por parte de la comunidad educativa.

RECURSOS: tablets, computadores, blog.

EVALUACIÓN: uso de las Apps en el aula para hacer una lista de chequeo acerca de la pertinencia de estas y su funcionalidad pedagógica.

ACTIVIDAD # 5

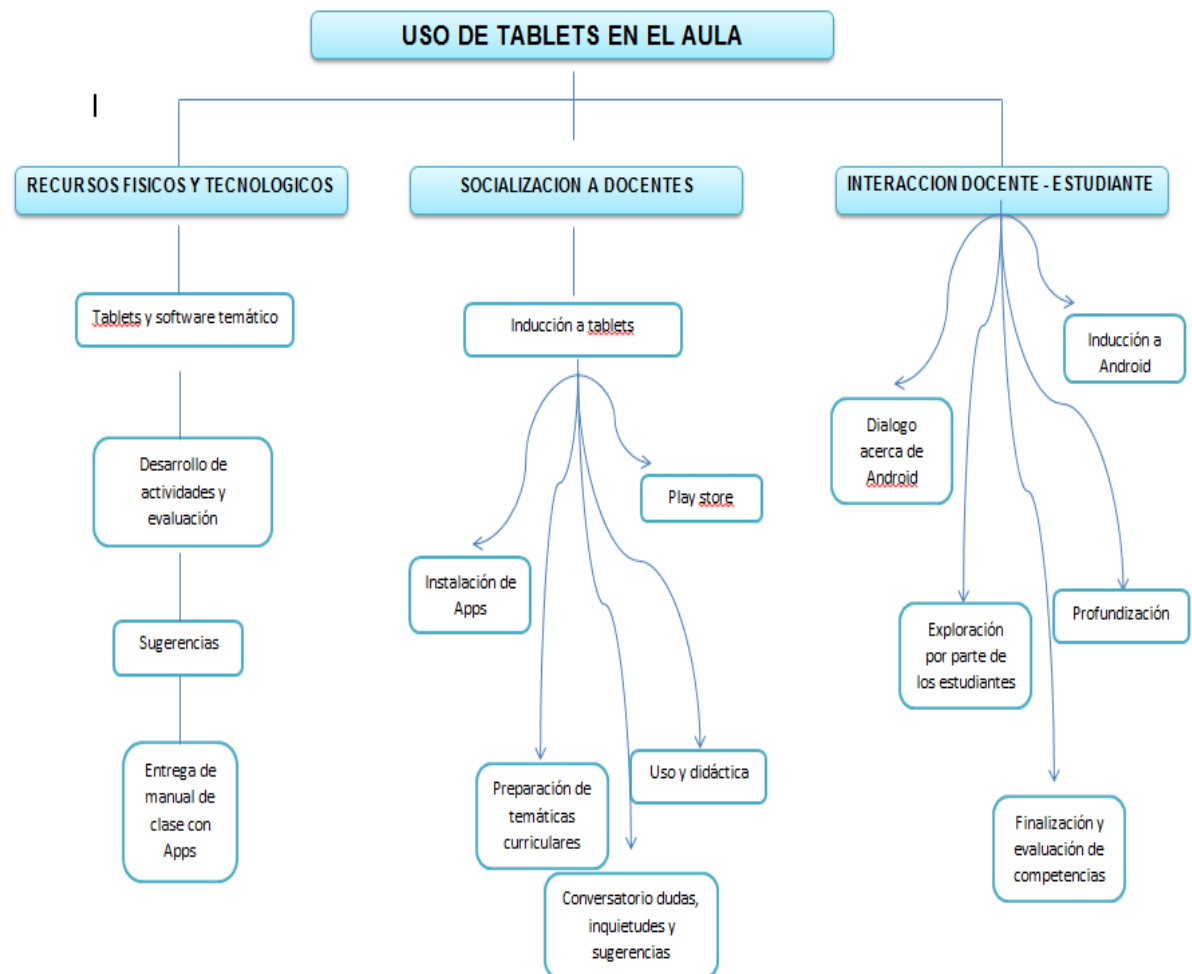
NOMBRE: socialización

TIEMPO: 1 día

PROPOSITO: dar a conocer los resultados de la investigación al cuerpo docente para que estos se apropien de ellas.

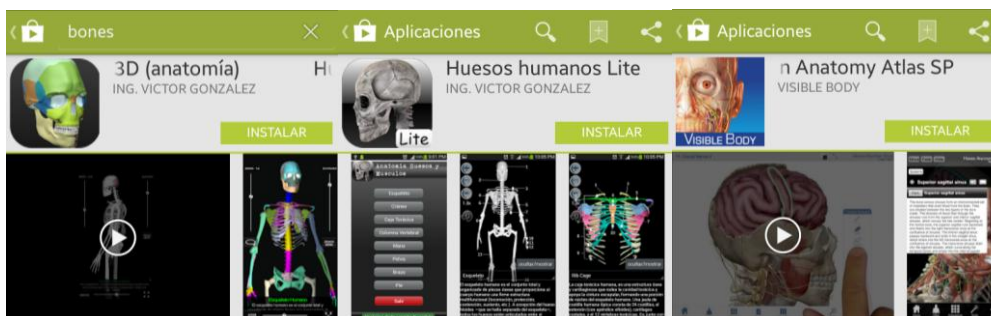
RECURSOS: reunión conjunta de docentes, video beam, tablets y portátil.

EVALUACIÓN: espacio al final de la socialización para la participación, resolver dudas o inquietudes.



APLICACIÓN DESCARGADAS PARA USO DEL DOCENTE

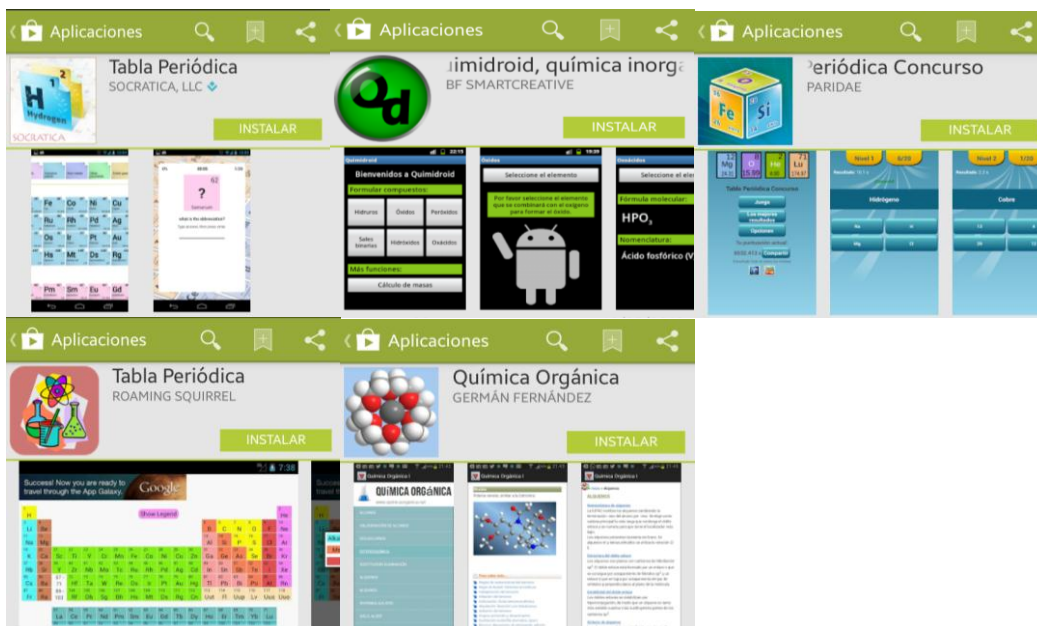
BIOLOGÍA



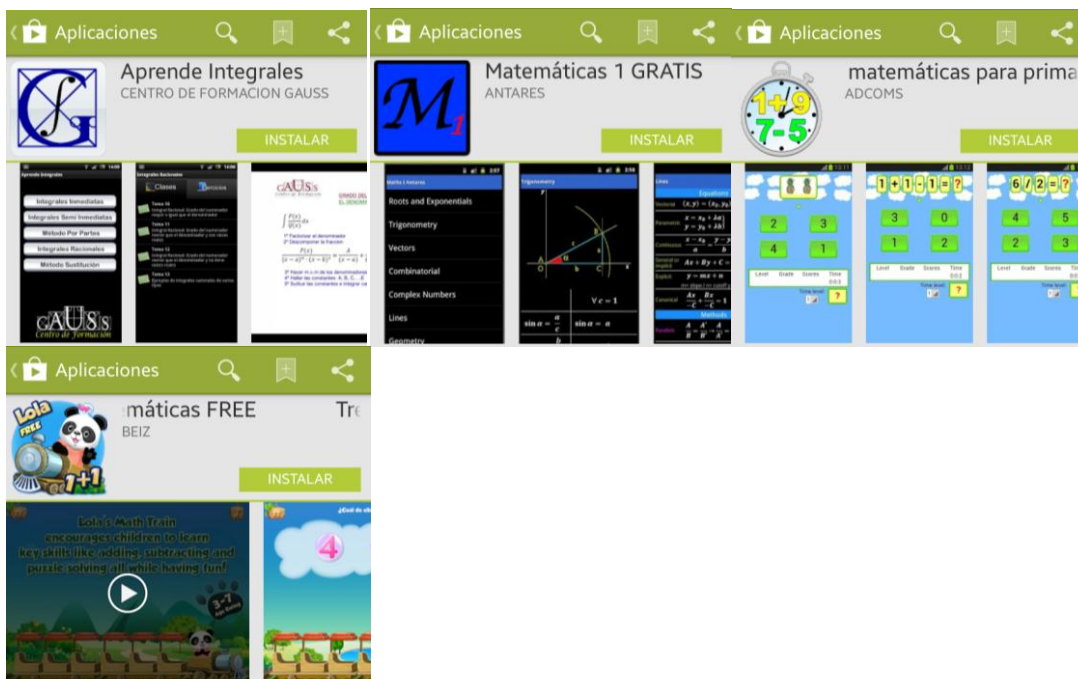
ASTRONOMÍA



QUIMICA



MATEMATICAS





RELIGIÓN



GEOGRAFIA



INVESTIGACION

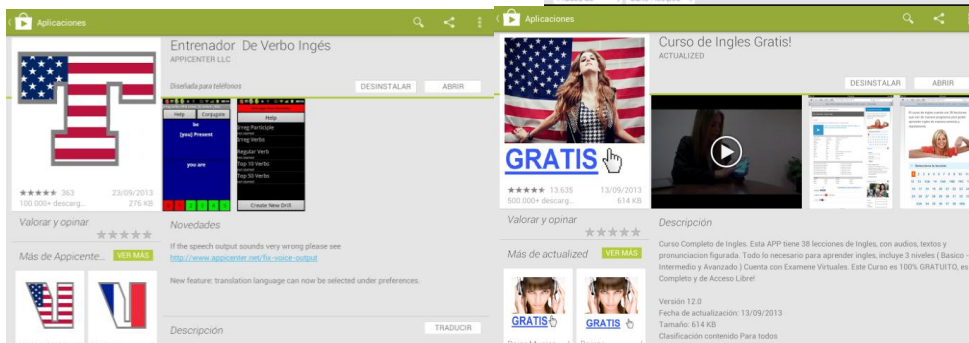


FISICA





HUMANIDADES



APRENDA INGLES NÚMERO DE ABC
BYTE & BETA

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 32 22/09/2013 4,75 MB

Valorar y opinar

Más de Byte & Bet. [VER MÁS](#)

Descripción

WORLDKIDS o programa de desarrollo de habilidades en inglés para niños incluye alfabeto inglés (ABC), números, colores, formas. Y tendrá muchos más en el futuro. Incluye cuestionarios y ejercicios para su bebé. Apto para niños de jardín de infantes.

Aprenda incluido:

- Aprender Número 1 - 20 y contar el número 1 - 10
- Alfabeto inglés letra mayúscula y minúscula

Opiniones

Verbs Irregular English
MINDOPERATOR

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 40 15/09/2012 704 KB

Valorar y opinar

Desarrollador

Enviar correo: chadidong@gmail.com

Descripción

An app that allows you to learn or to revise the english irregular verbs. This app is easy to use and has many functions as a list of verbs or a test with 3 level and other useful functions.

Cuentos Infantiles
NADSTECH.COM

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 101 01/11/2012 3,42 MB

Valorar y opinar

Más de NadsTech. [VER MÁS](#)

Descripción

Colección de cuentos infantiles en formato de audiolibro.

NOTA MUY IMPORTANTE: ESTA APLICACIÓN NECESITA INTERNET PARA FUNCIONAR

No tendría ningún sentido incluir todo el audio en el fichero apk de android porque podría

Opiniones

Alfabeto español
TEACHERSPARADISE.COM

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 264 15/06/2013 1,92 MB

Valorar y opinar

Más de Teachers. [VER MÁS](#)

Descripción

Alfabetario - Alfabeto en Español Flashcards. Letra en el frente y imagen detrás. Sonidos con la pronunciación correcta. Tarjetas Flash para bebés, niños en edad preescolar y niños pequeños. 58 tarjetas. Una herramienta educativa indispensable para ayudar a los estudiantes aprender, estudiar y memorizar.

Español & Inglés para niños
EDUCATIONAL GAMES FOR KIDS

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 62 24/11/2013 24,67 MB

Valorar y opinar

Más de Education. [VER MÁS](#)

Descripción

En la actualidad es imprescindible la educación bilingüe de los niños, de esta necesidad ha nacido este juego de inglés para niños.

Es un juego educativo para niños y niñas, sencillo y divertido, cuyo objetivo es aprender mientras juega, palabras en distintos idiomas, asociando imagen y pronunciación, así como los colores, números, de forma divertida y sencilla para niños y niñas.

Cuentos Infantiles
JUEGOS ANDROID GRATIS

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 50 25/06/2013 222 KB

Valorar y opinar

Más de Juegos A. [VER MÁS](#)

Opiniones

Media 3,6

5 estrellas 43
4 estrellas 14
3 estrellas 7
2 estrellas 3
1 estrella 23

Este juego es divino

★★★★★ Un usuario de Google 08/08/2013

Antes era niño la agudada muchachos me precisos para niños en fermos como mi hermano por eso leido 5 estrellas

★★★★★ Alejandra Castañeda 18/11/2013

Es increíble mis primas les encanta ya mi también encanta ya mi también Me gustaría que fuera realidad

★★★★★ Rafael Delgado 15/06/2013

Fábulas infantiles educativas
TECHAPPS

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 1 18/11/2013 1,21 MB

Valorar y opinar

Más de Techapps. [VER MÁS](#)

Descripción

En esta aplicación de audios fábulas en español encontrará una interesante app que contiene 20 fábulas temáticas, que le dejarán grandes enseñanzas a sus hijos, fábula tras fábula sus hijos podrán aprender de toda la sabiduría ancestral que encierran cada una de las vivencias de los personajes de estas fábulas para niños.

Se recomienda el uso de wifi para poder escuchar mejor las fábulas infantiles

El carné de alfabeto y el mono
El dragón y los peces
El auto.

Diccionario español
GINTENT

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 7 062 30/08/2013 124 KB

Valorar y opinar

Desarrollador

Visitar página web: <http://www.gintent.com>

Enviar correo: info@gintent.com

Descripción

Breves definiciones en el diccionario de la Real Academia Española. Simple y eficaz.

Es un diccionario online. La aplicación accede a la web de la Real Academia Española y muestra las definiciones de

Alfabeto español
TEACHERSPARADISE.COM

Disponible para teléfonos

DESINSTALAR ABRIR

★★★★★ 264 15/06/2013 1,92 MB

Valorar y opinar

Más de Teachers. [VER MÁS](#)

Descripción

Alfabetario - Alfabeto en Español Flashcards. Letra en el frente y imagen detrás. Sonidos con la pronunciación correcta. Tarjetas Flash para bebés, niños en edad preescolar y niños pequeños. 58 tarjetas. Una herramienta educativa indispensable para ayudar a los estudiantes aprender, estudiar y memorizar.

